

ゲームの流れ



『対戦モード』

▶▶ ■ゲームの準備■

- ①役職の決定
- ②役職の発表

■ゲーム開始■

【昼のターン】

- ①人狼の襲撃によって死亡したキャラクターの発表
- ②占い結果・霊能結果の発表
- ③議論の開始(3~5分)
- ④処刑するキャラクターの決定
- ⑤処刑したキャラクターの処理

【夜のターン】

- ①狼陣営の行動を処理
- ②能力者の行動を処理

【学園内人狼・勝利判定】
キャラクター生存状態
人狼の全滅、
又は、人狼≧人間

Yes ↓ No
陣営の勝利判定



『箱庭モード』

▶▶ ■ゲームの準備■

- ①陣営の決定
- ②介入先の決定
- ③役職の決定
- ④役職の発表



■ゲーム開始■

【昼のターン】

- ①人狼の襲撃によって死亡したキャラクターの発表
- ②リーダーの決定
- ③ガードプレイヤーの決定
- ④占い結果・霊能結果の発表
- ⑤議論の開始(3~5分)
- ⑥処刑するキャラクターの決定
- ⑦処刑したキャラクターの処理

【夜のターン】

- ①人狼陣営
『狼を統べるもの』の行動処理
- ②人狼陣営
『月に狂いしモノ』の行動処理
- ③能力者の行動を処理

【学園内人狼・勝利判定】
キャラクター生存状態
人狼の全滅、
又は、人狼≧人間

Yes ↓ No

【最終ターン】

- ①【学園内の人狼ゲーム】の内訳発表
- ②陣営カードのチェック
- ③最終討論(3分)
- ④最終審判、陣営の勝利判定



箱庭の人狼

The nightmare of BISEES

ネットワーク担当 武山商店による『箱庭の人狼』コミック版
第一巻をインターネットで無料公開中!!

<http://rakurakutei.com/100度目/TMG/nakonowa/webManga/nakonowa11/index.html>

気づくと夜の学園に閉じ込められていた13人。
自らを「神」だ名乗る不気味な人物に強要される人狼ゲームとは?



箱庭の人狼

-werewolf syndrome-



狼を統べるもの



月に狂いしモノ

占い師

霊能者

主人公

人狼キャラクター

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
占・霊・潜	占・霊・潜	占・霊・潜

狂人キャラクター

<input type="text"/>	<input type="text"/>
占・霊・潜	<input type="text"/>



偽物と本物のキャラクターをアルファベットの早い順に並べ替えてください。

キャラ	陣営	1日目		2日目		3日目		4日目		5日目		6日目		7日目		8日目	
		占い先	結果	占い先	結果	占い先	結果	占い先	結果	占い先	結果	占い先	結果	占い先	結果	占い先	結果
赤の占い師	真・狼・狂																
青の占い師	真・狼・狂																
緑の占い師	真・狼・狂																
白の霊能者	陣営	処刑	結果	処刑	結果	処刑	結果	処刑	結果	処刑	結果	処刑	結果	処刑	結果	処刑	結果
黒の霊能者	真・狼・狂																
緑の霊能者	真・狼・狂																
ガード	襲撃	ガード	襲撃	ガード	襲撃	ガード	襲撃	ガード	襲撃	ガード	襲撃	ガード	襲撃	ガード	襲撃	ガード	襲撃

ゲームの進行表は、楽々亭サイトからPDF形式 (A4サイズ対応) でダウンロード可能です。
http://rakurakutei.fool.jp/hakoniwa_wolf